

Prot. n. 1798/2004/AMA

Oggetto: Obbligo di contribuzione all'Anoasi.

Domanda:

“Perché è stata resa obbligatoria a tutti i sanitari, compresi i liberi professionisti veterinari, l'iscrizione, con conseguente versamento obbligatorio, all'Anoasi? E' una gabella in più che ci tocca pagare per un ente ed un servizio non necessari ed al quale uno, se lo ritiene necessario, può iscriversi volontariamente”.

L'Anoasi, Opera Nazionale per l'Assistenza agli Orfani dei Sanitari Italiani, è un Ente senza scopo di lucro, fondato nel 1874, ed è giuridicamente inquadrato come fondazione privata.

L'Anoasi si occupa principalmente di sostenere gli orfani dei Sanitari attraverso diverse strutture di cui è proprietaria: convitti per studenti, centri vacanze, residenze per anziani...

Non è perciò, come qualcuno crede, un fondo di pensione integrativa.

Nel 1901 fu approvata una legge che rese obbligatoria la contribuzione all'Anoasi per tutti i sanitari dipendenti da pubbliche amministrazioni (Legge 7 luglio 1901 n.306).

Recentemente, un emendamento alla legge Finanziaria per il 2003 (Legge 289/2002), stravolgendo l'impostazione originale della legge, ha reso obbligatoria la contribuzione per tutti i sanitari (compresi tutti i liberi professionisti della sanità, per i quali nella previgente normativa la contribuzione all'Anoasi era volontaria).

In tale legge all'art. 52, comma 23, si legge:

“la lettera e) dell'articolo 2 della legge 7 luglio 1901 n.306, e successive modificazioni, è sostituita dalla seguente - e) il contributo obbligatorio di tutti i sanitari iscritti agli ordini professionali italiani dei farmacisti, medici chirurghi, odontoiatri e veterinari, nella misura stabilita dal consiglio di amministrazione della fondazione, che ne fissa misura e modalità di versamento con regolamenti soggetti ad approvazione dei ministeri vigenti ai sensi dell'articolo 3, comma 2, del decreto legislativo 30 giugno 1994, n. 509”.

Cordiali saluti padani.

Antonio Magri
Settore Lavoro Previdenza
Segreteria Politica Federale